



**BECA COLABORACIÓN EN VICERRECTORADO DE ESTRATEGIA Y TRANSFORMACION DIGITAL
PARA EL CURSO 2024/2025**

TÍTULO DEL PROYECTO ___ **SEGUIMIENTO Y PUESTA EN MARCHA DE NUEVAS UTILIDADES EN LA HERRAMIENTA DE DINAMIZACIÓN DE ASOCIACIONES DE ESTUDIANTES**__ (CÓDIGO: _____)

COORDINADOR QUE TUTORIZA EL PROYECTO: FERNANDO PESCADOR DEL OSO

RESUMEN

En el curso 23-24 la UPM pone en marcha una herramienta para la dinamización de las actividades que realizan los estudiantes dentro de las asociaciones reconocidas por la propia universidad. Esta herramienta se basa en una App en la que los alumnos pueden publicitar los eventos que organizan y se puede propiciar la colaboración en dichas actividades. Además, permite el acceso directo a los contactos universitarios interesados en alguna de las actividades que se definen en la app (deportes, clases de inglés, búsqueda de alojamiento, viajes...)

La primera respuesta de los estudiantes ha sido positiva, pero es necesario seguir mejorando la aplicación para adaptarla a las diferentes actividades, así como la experiencia de usuario para que tenga una mejor acogida entre las asociaciones.

El estudiante que sea seleccionado para esta beca desarrollará las siguientes competencias.

- CG2: Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con la aplicación informática con la que se va a trabajar.
- CG5: Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo para modificar el sistema y hacerlo mas usable para alumnos y asociaciones de estudiantes.
- CT2: Capacidad para dinamizar y liderar equipos de trabajo multidisciplinares.
- CT4: Capacidad para trabajar de forma efectiva como miembro de un equipo e integrado con profesionales del sector.
- CT7: Capacidad para trabajar en contextos internacionales

TAREAS A REALIZAR:

Durante el desarrollo de la beca el estudiante:

- Aprendizaje de la funcionalidad de la aplicación de usuario y propuesta de mejoras.
- Aprendizaje de las tareas de atención a estudiantes.
- Aprendizaje tutelado de actividades relacionada con la experiencia de usuarios a la hora de manejar la aplicación.
- Aprendizaje tutelado en la elaboración de documentación de apoyo al estudiante.
- Aprendizaje académico y prácticas con las distintas Asociaciones y Delegación de Alumnos.
- Aprendizaje académico y prácticas en el desarrollo de los programas de publicidad de las actividades de la UPM.
- Aprendizaje académico y prácticas para la gestión de las RRSS de la universidad.



POLITÉCNICA

RÉGIMEN DE DEDICACIÓN Y TAREAS A REALIZAR:

Horario a determinar según necesidades, _15_ horas semanales.

Total de horas de la beca: 360 horas.

REQUISITOS/ HABILIDADES A VALORAR:

- Conocimiento de inglés.
- Conocimientos de redes sociales.
- Conocimiento de técnicas de difusión de contenidos.
- Conocimiento sobre técnicas para mejorar la experiencia del usuario

Los candidatos a esta beca deben remitir su solicitud a:

__adjunto.transformacióndigital@upm.es_____

—